

APRILE 2022			MAGGIO 2022			GIUGNO 2022		
1	V	MAKERS PER UN GIORNO (9.00-12.30)	1	D		1	M	CORSO DI DIGITAL MARKETING (16.30-18.00)
		MACHINE LEARNING ED AI PER IL MARKETING (16.00-19.00)	2	L		2	G	
		CORSO POWER BI IN COLLABORAZIONE CON MICROSOFT (17.00-18.00)	3	M	ESEMPIO DI POST PRODUZIONE CON FastStone (21.00-22.30)	3	V	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)
2	S	OPEN DAY URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB (16.00-20.00)	4	M	CORSO DI DIGITAL MARKETING (16.30-18.00)	4	S	
		STAMPA 3D E LASER CUTTER - CLASSE I ITIS VIOLA MARCHESINI (9.30-12.30)	5		MAKERS PER UN GIORNO (9.00-12.30)	5	D	
		OPEN DAY URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB (10.00-13.00)	6	L	SOLUZIONI DIGITALI DATA DRIVEN (14.00-18.00)	6	L	CORSO DI DIGITAL MARKETING (16.30-18.00)
3	D		5	G	LUCE E COLORE PER RACCONTARE STORIE - Introduzione alla STILL LIFE (16.00-19.00)	7	M	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)
4	L	JOB DIGITAL LAB "FARE IMPRESA CON I DATI" (17.30-19.30)	6	V	CORSO LINKEDIN: LE COMPETENZE PER RIPARTIRE (17.00-18.00)	8	M	PALESTRA DIGITALE SANT'APOLLINARE INCONTRA I CITTADINI
5	M	SERVIZI BASATI SULL'AI PER IL TURISMO (9.15-12.15)	7	S	MAKERS PER UN GIORNO (9.00-12.30)	9	G	EVENTO URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB ROVIGO
		PROGETTAZIONE GRAFICA: L'UTILIZZO DI CANVA (21.00 - 22.30)	8	D		10	V	EVENTO URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB ROVIGO
6	M	CORSO DI DIGITAL MARKETING (16.30-18.00)	9	L	LA POSTAZIONE DI MONTAGGIO VIDEO - abilitazione all'uso (16.30-18.30)	11	S	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)
		NOZIONI GENERALI SUGLI APPLICATIVI GOOGLE (21.00 - 22.30)	10	M	CORSO DI WEB DESIGN (16.00-18.00)	12	D	
7	G	IoT LAB - IL LABORATORIO DELLE COSE INTELLIGENTI (18.00-20.00)	11	M		13	L	
		IDEARE E STAMPARE OGGETTISTICA (16.00-18.00)	12	G		14	M	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)
8	V	MAKERS PER UN GIORNO (9.00-12.30)	13	V	CORSO DI DIGITAL MARKETING (16.30-18.00)	15	M	
		MACHINE LEARNING ED AI PER IL MARKETING (16.00-19.00)	14	S	SOLUZIONI DIGITALI DATA DRIVEN (14.00-18.00)	16	G	
		OPEN DAY URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB (16.00-20.00)	15	D	INCIDI IL TUO NOME SUL LEGNO (16.00-18.00)	17	V	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)
9	S	SDG10 "LA RIDUZIONE DELLE DISUGUAGLIANZE NELLE CITTA'" (18.00-19.30)	16	L	SDG9: LE REALTÀ AZIENDALI INNOVATIVE E SOSTENIBILI: ECONOMIA CIRCOLARE (18.30-19.30)	18	S	
		OPEN DAY URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB (10.00-13.00)	17	M	LO SPORTELLINO TELEMATICO POLIFUNZIONALE COMUNALE (18.00-19.00)	19	D	
		LO SVILUPPO SOSTENIBILE NEL COMUNE DI ADRIA (10.00-11.00)	18	M	STAMPA 3D E LASER CUTTER - CLASSE I ITIS VIOLA MARCHESINI (10.00-13.00)	20	L	
10	D	MODELLAZIONE 3D PER STAMPA (10.00 - 13.00)	19	G		21	M	
		DDAY - FUTURI IN GIOCO IN CENTRO STORICO (15.00-19.00)	20	L	CORSO DI WEB DESIGN (16.00-18.00)	22	M	
11	L	IMPARARE AD USARE L'ATTREZZATURA AUDIO - abilitazione all'uso (17.00-19.00)	21	M	ESPERIENZE DI MAPPATURE PARTECIPATIVE. Confronto e discussione (18.00)	23	G	
12	M	SERVIZI BASATI SULL'AI PER IL TURISMO (8.15-14.25)	22	D	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)	24	V	
		TECNICA FOTOGRAFICA: LIGHT PAINTING, DIPINGERE CON LA LUCE (21.00 - 22.30)	23	L	CORSO DI DIGITAL MARKETING (16.30-18.00)	25	S	
13	M	SERVIZI BASATI SULL'AI PER IL TURISMO (8.15-13.25)	24	M	DDAY - FUTURI IN GIOCO EVENTO FINALE (10.00-12.00)	26	D	
		CORSO DI DIGITAL MARKETING (16.30-18.00)	25	M	SOLUZIONI DIGITALI DATA DRIVEN (14.00-18.00)	27	L	
15	V	MACHINE LEARNING ED AI PER IL MARKETING (15.00-19.00)	26	D	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)	28	S	
			27	L	SDG4 DUE ANNI DI SCUOLA E COVID. LEZIONI E VISIONI PER IL FUTURO	29	M	
16	S		28	D	OPEN DAY URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB (10.00-19.30)	30	G	
17	D		29	M	OPEN DAY URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB (10.00-19.30)	31	V	
18	L		30	L	CORSO DI WEB DESIGN (16.00-18.00)			
19	M	IL FORMATO RAW: METODO DI MEMORIZZAZIONE DEI DATI DI UNA FOTOGRAFIA (21.00-22.30)	31	M	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)			
20	M	CORSO DI DIGITAL MARKETING (16.30-18.00)			CORSO DI DIGITAL MARKETING (16.30-18.00)			
					DIPINGERE MINIATURE IN 3D (16.00-18.00)			
					DIGICLETTATA ORE 16.00			
21	G	IOT LAB - IPSIA MARCHESINI (8.00-13.00)	27	V	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)			
		CREARE UN GIOCO DA TAVOLO IN 3D (16.00 - 18.00)	28	S				
		SDG14 "LO SPAZIO ACQUATICO DA TUTELARE" MARIASOLE BIANCO (18.00-19.30)	29	D				
22	V	IoT LAB - IL LABORATORIO DELLE COSE INTELLIGENTI (18.00-20.00)	30	L	CORSO DI WEB DESIGN (16.00-18.00)			
		MACHINE LEARNING ED AI PER IL MARKETING (17.00-19.00)	31	M	GAME DEVELOPMENT IN UNITY 3D (15.30-17.30)			
24	D							
25	L							
26	M	INTRODUZIONE A FastStone IMAGE VIEWER (21.00-22.30)						
		CYBERSECURITY NEL MONDO DEL LAVORO (17.00 - 18.30)						
27	M							
28	G	SDG15 "DARE UN SORRISO ALLA PIANURA PADANA" (18.00-19.30)						
		STAMPA 3D O LASER CUTTER? (16.00 -18.00)						
29	M	OPEN DAY URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB (16.00-20.00)						
		MAKERS PER UN GIORNO (9.00-12.30)						
30	S	OPEN DAY URBAN DIGITAL CENTER INNOVATIONLAB (10.00-13.00)						
		LA SOSTA INTELLIGENTE E PROFITTEVOLE ATTRAVERSO LE APP (10.00-10.45)						

